

iBIENVENID@S!

Organizan:







Convoca:





Patrocinan:











MARTHA LUCÍA "TALÚ"



















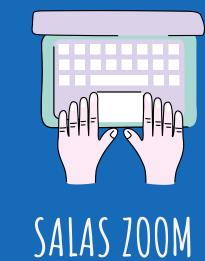












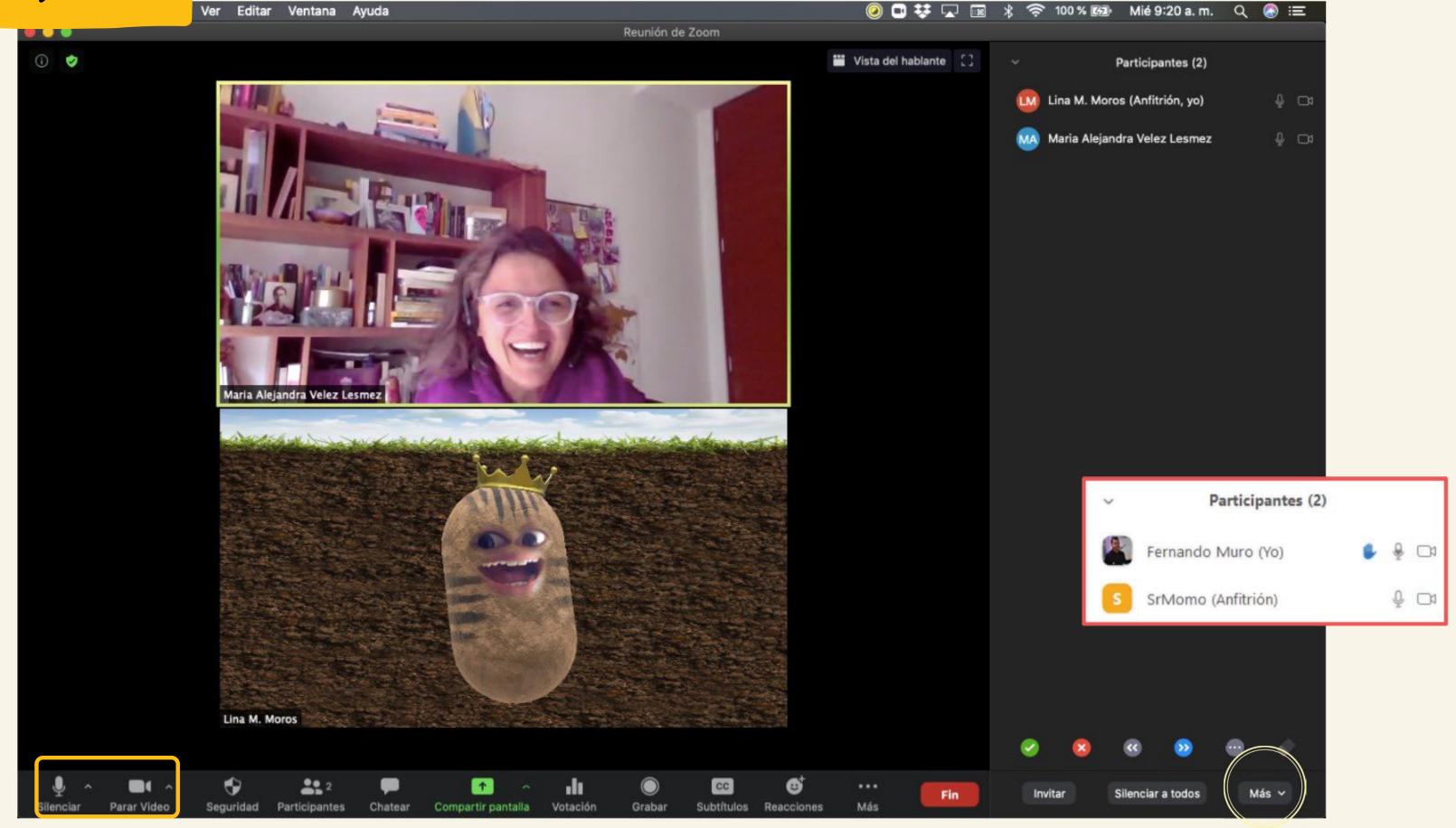
\

¿QUIÉNES ESTAMOS HOY?



REGLAS DEL JUEGO

Nudge de papa por @limoros (Twitter)



OBJETIVO



Capacitar a l@s profesor@s para que lideren la creación de un mapa emocional— mapa vivo—con sus estudiantes.

¿CÓMO LO LOGRAREMOS?



- Flow Learning o aprendizaje fluido
- Cartografía emocional
- Fenomenología del lugar

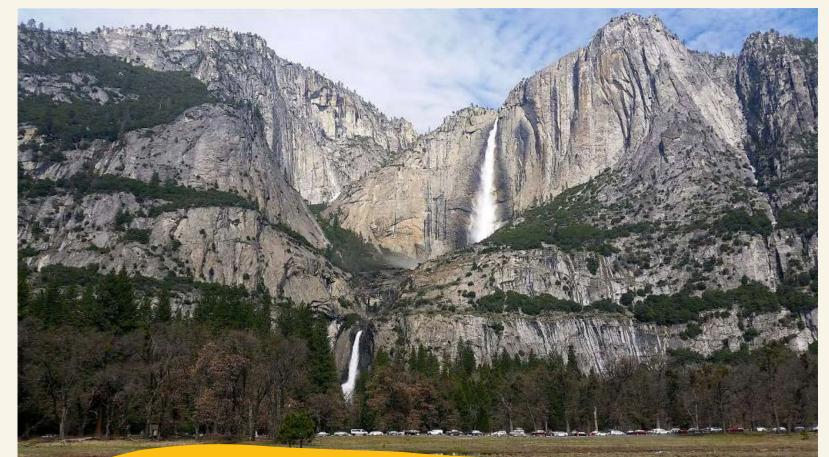
i... Y PARA QUÉ UN MAPA VIVO?



- Desarrollar en las niñas y niños la capacidad para dialogar directamente con el mundo*. Desarrollar habilidades que l@s hagan más perceptiv@s, observador@s y contemplativ@s de su entorno. Al leer las señales de la naturaleza (las nubes, el sol, el aire, los ciclos de los animales y plantas, de los propios cuerpos, etc.), podrán tejer de manera consciente su territorio (simbólica y materialmente) y entender que son parte de un gran todo.
- Trazar un vínculo entre los procesos del cuerpo humano y los procesos ambientales y ecológicos que ocurren en otras escalas.
- En suma, estas habilidades permitirán a las niñas y niños "tejer" un territorio resiliente, capaz de reaccionar a impactos severos que amenacen su funcionalidad.







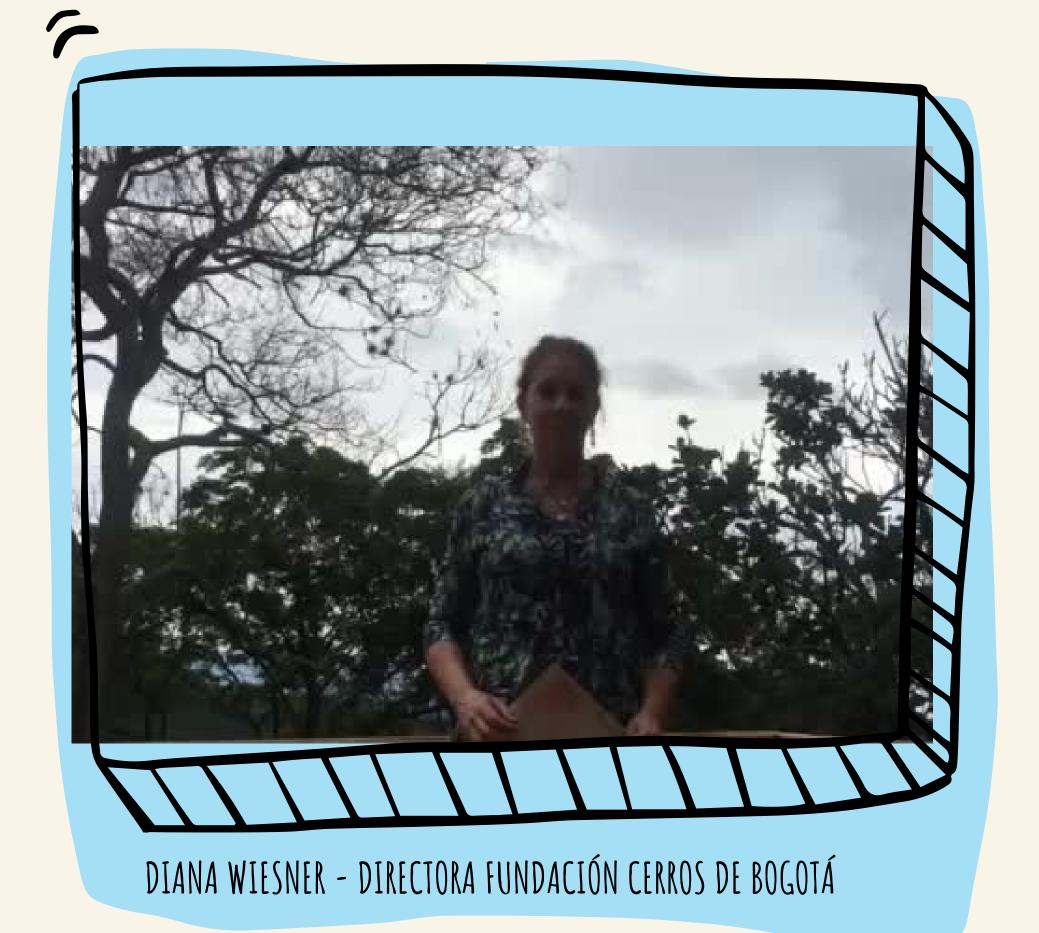




Páramo de Sumapáz (El Espectador)

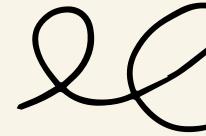
Plancton luminoso, Isla Koh Rong (www.turismocamboya.com)







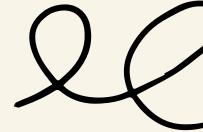
- Área que percibe la población, la cual es resultado de la interacción de factores naturales y/o humanos (Conveni Europeu del Paisatge).
- Existe en la medida en que hay un observador y un vínculo de afectividad.







"La forma como hablamos —lo que decimos y el acento con que lo decimos—, lo que nos gusta comer, la música que nos mueve el cuerpo y nos sacude el alma, el clima que nos hace sentir confortables, los olores que nos alborotan los recuerdos, los paisajes en que nos reconocemos, todo eso y muchas cosas más, están íntimamente ligadas al territorio que somos".



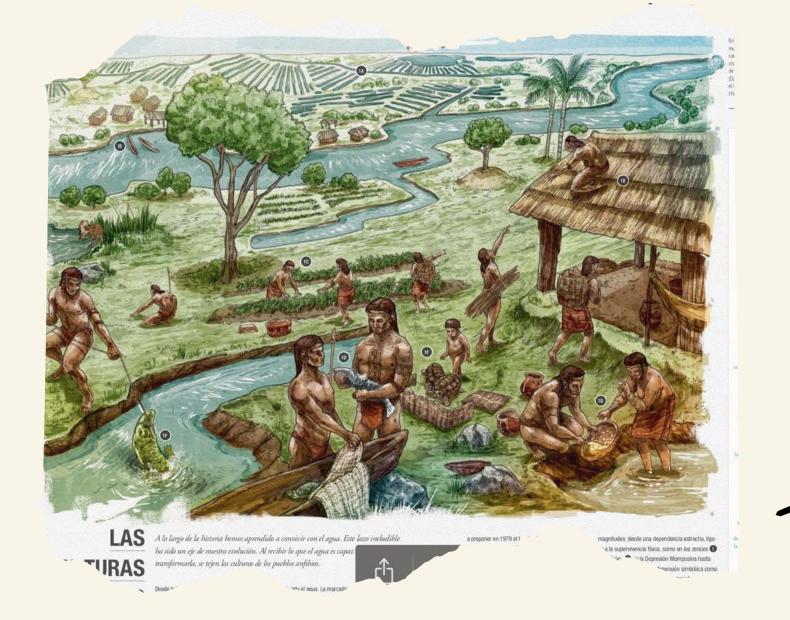
^{*} Brújula, bastón y lámpara para trasegar los caminos de la educación ambiental. Ministerio de Ambiente, Vivienda y Desarrollo Territorial. 2006.





"Es el matrimonio entre comunidades y ecosistemas". Gustavo Wilches-Chaux













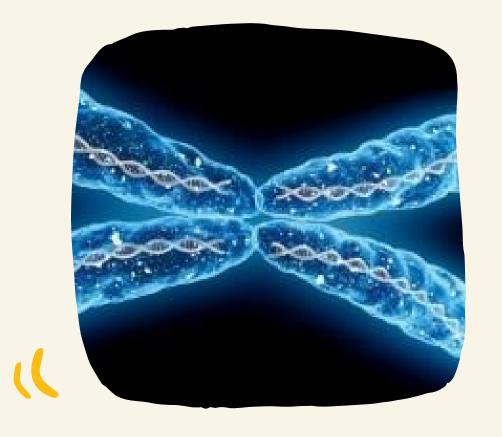
"El humano es un mundo en miniatura." Leonardo da Vinci







Fractalidad: capacidad de la naturaleza de repetirse a varias escalas.





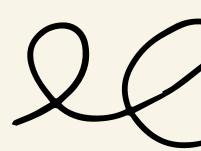








RELACIONES







• Los mapas emocionales (subgrupo de mapas mentales) permiten a l@s usuarios <u>involucrarse</u> en el proceso de recolección de información relacionada con sus vínculos emocionales con su entorno (Jirka Pánek, 2015).

 El mapeo emocional es una herramienta de geoparticipación muy poderosa, lo que nos ayuda a <u>conocer los lugares</u> gracias a la unidad de mapa más pequeña: la persona (Arcgis, Mapping Emotions).

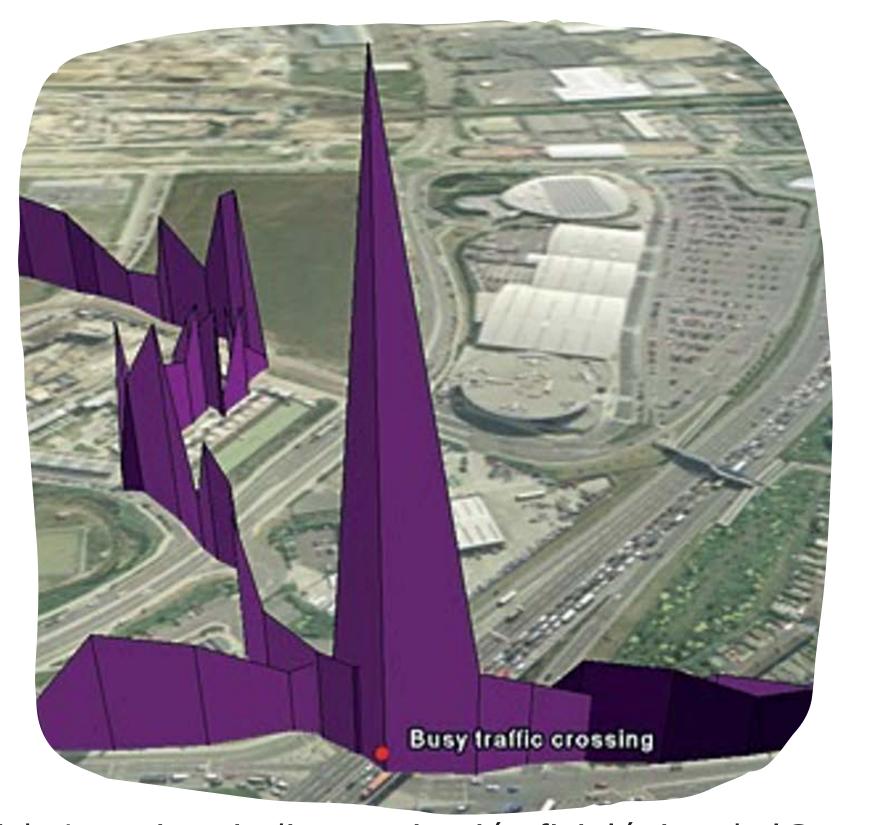


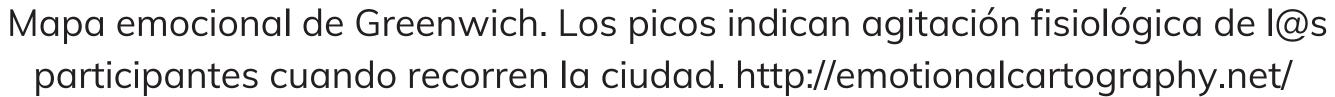
BIOMAPEO (BIOMAPPING)













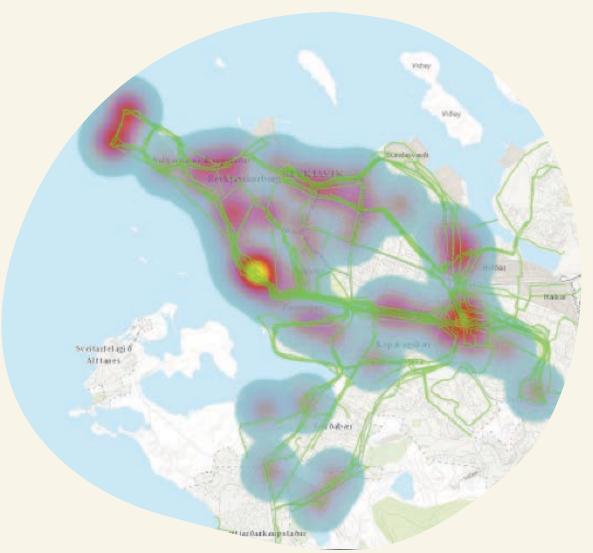






Los mapas emocionales pueden aportar a la planificación de estrategias de ciudad y/o en el desarrollo de equipamientos públicos.







Arq. Santiago Pradilla. Cartografías emocionales. Palomino, Colombia



FENOMENOLOGÍA DE LUGAR

Desde la experiencia, los lugares son multivalentes: lugares amados, cuidados, temidos, desconfiados. Un lugar puede invocar una gran cantidad de acciones, significados y eventos de apoyo, neutrales, destructivos.

Fenomenología de los lugares. Place as Organized complexity, D. Seamon, 2014.



Iglesia de la luz Tadao Ando (arquitecto japonés)













ACTIVIDAD

Según tu propia historia de vida; el lugar donde naciste, creciste y/o vives ¿Cómo definirías [CONCEPTO]?

¿Cómo te gustaría enseñar este concepto a tus estudiantes?







CONSIDERDACIONES



Tiempo de toda la actividad (se puede hacer en 1 o 2 módulos, opcional).

Importante que las niñas y niños se ubiquen en un lugar en donde se sientan cómod@, que pueda tener privacidad y no sean interrumpid@s.

HERRAMIENTAS



- Celular: invitamos a l@s estudiantes a jugar en determinadas App, pero también sugerimos un plan B en la guía si no es fácil contar con un celular.





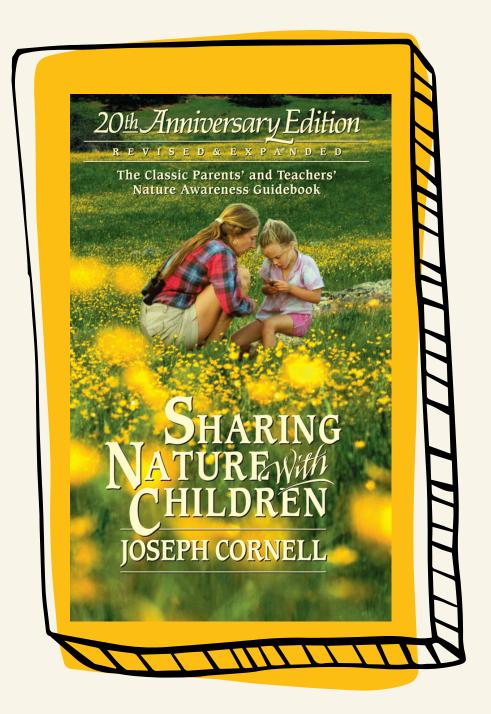
- Hoja carta blanca o color similar. Se puede usar papel reciclado.
- Medio pliego de papel blanco o similar (puede ser cuatro hojas A4 pegadas, medio pliego de papel periódico o cartulina)
- Lápices, colores, etc.
- Tijeras
- Pegastick / cinta pegante
- Una (1) pepa de aguacate u otro tipo de semilla (frijol, etc.)
- Dos (2) palos de pincho largos
- Un (1) frasco de vidrio (como un vaso grande o un florero)

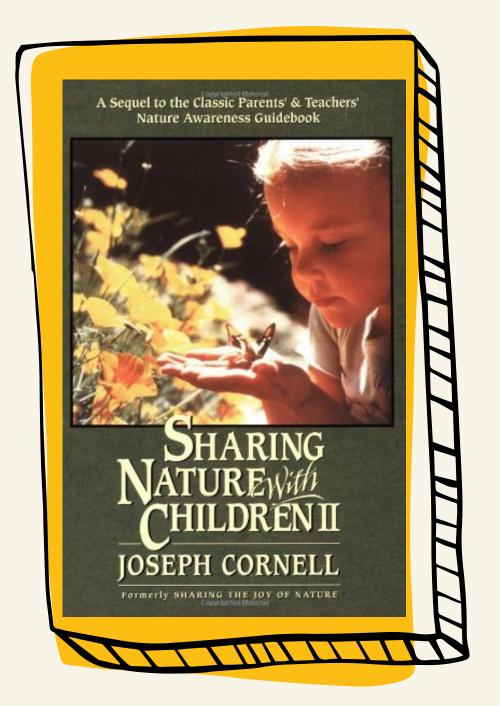
MOVIMIENTO "COMPARTIENDO LA NATURALEZA" (SHARING NATURE)

"PARA CREAR UNA SOCIEDAD QUE VERDADERAMENTE
AME Y REVERENCIE EL MUNDO NATURAL, DEBEMOS
OFRECER A SUS CIUDADANAS Y CIUDADANOS
EXPERIENCIAS EN LA NATURALEZA QUE LES CAMBIEN
LA VIDA"
SHARING NATURE WORLDWIDE



RECURSOS ADICIONALES









FLUJO DE APRENDIZAJE







CUALIDAD: ESTADO DE ALERTA Y ALEGRÍA EN EL JUEGO



- Crea una atmósfera de entusiasmo
- Un inicio dinámico
- Pone al grupo alerta y supera la pasividad
- Involucra a tod@s
- Minimiza los problemas de disciplina
- Rompe el hielo entre los participantes, el líder y el tema
- Fomenta enlaces de grupo positivos
- Provee dirección y estructura
- Prepara para actividades de mayor sensibilidad







CUALIDAD: RECEPTIVIDAD





- Aumenta los periodos de atención y concentración
- Profundiza la consciencia mediante el enfoque de la atención
- Canaliza de manera positiva el entusiasmo generado en la etapa 1
- Desarrolla destrezas de observación



- Calma la mente
- Desarrolla receptividad para experiencias en la naturaleza de mayor sensibilidad.



EXPERIENCIA DIRECTA

CUALIDAD: COMUNICACIÓN CON LA NATURALEZA

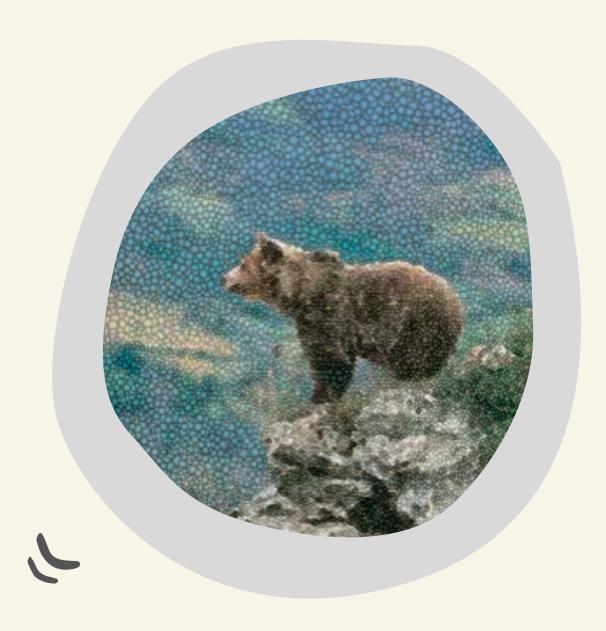






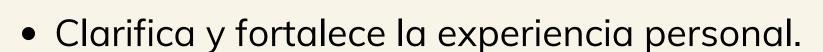
- Fomenta el aprendizaje profundo y el entendimiento intuitivo.
- Inspira asombro, empatía y amor.
- Promueva la revelación personal y la inspiración artística.
- Despierta una conexión duradera con alguna parte de la naturaleza.
- Expresa un sentido de compleción y armonía.







CUALIDAD: IDEALISMO



- Incrementa el aprendizaje.
- Genera un estado de animo positivo.
- Promueve la retroalimentación positiva de pares.
- Fomenta los enlaces en el grupo.
- Alienta el idealismo y el comportamiento altruista
- Provee retroalimentación para el líder.







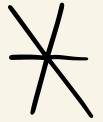












HORA DE JUGAR

SEÑALAMOS UNAS OPCIONES EN LA GUÍA





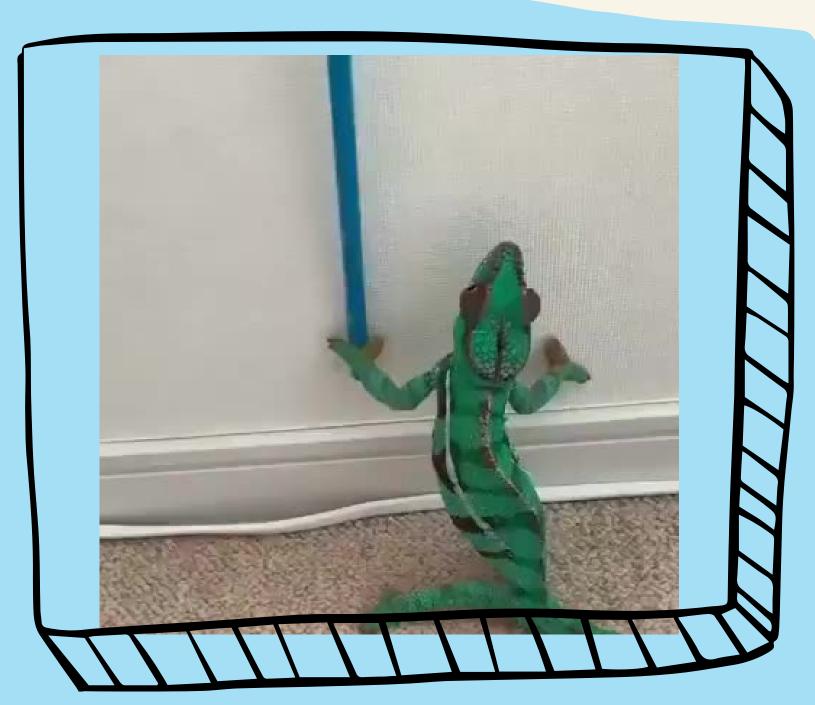
LA NATURALEZA Y YO NOS COMPORTAMOS IGUAL



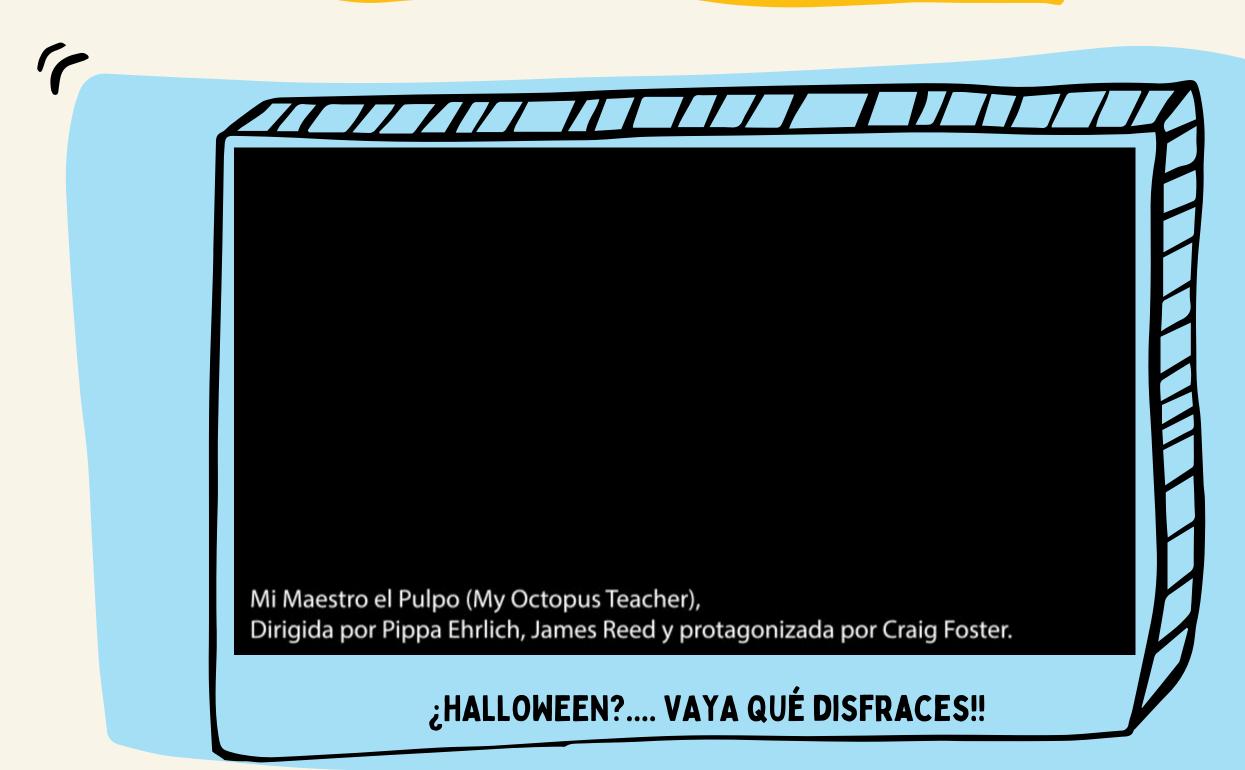




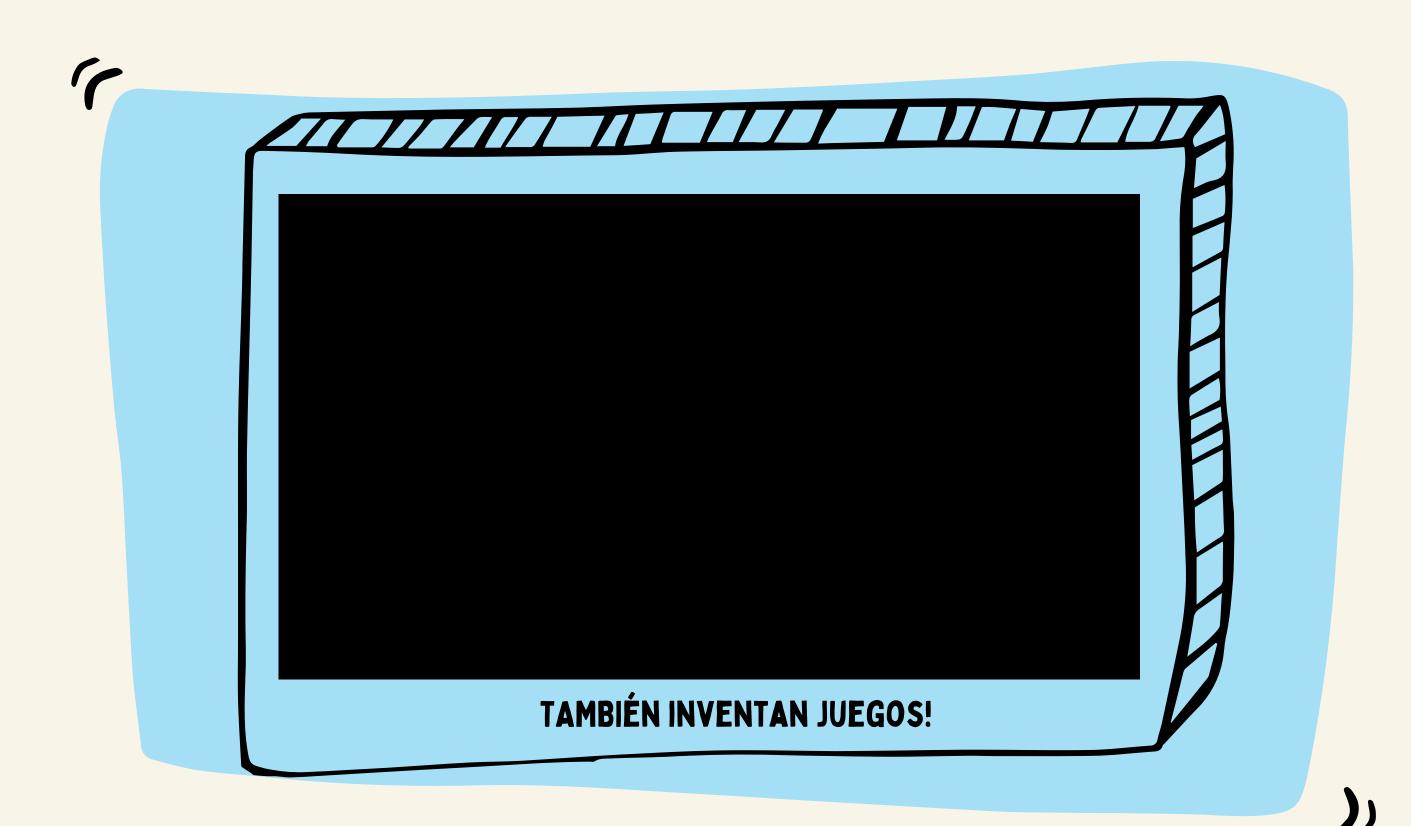




¿HALLOWEEN?.... VAYA QUÉ DISFRACES!!

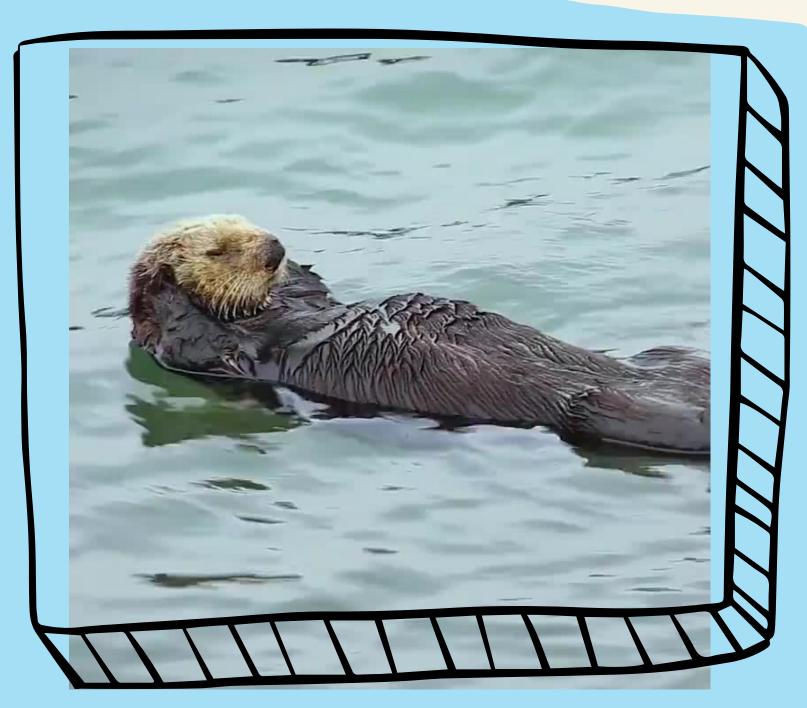








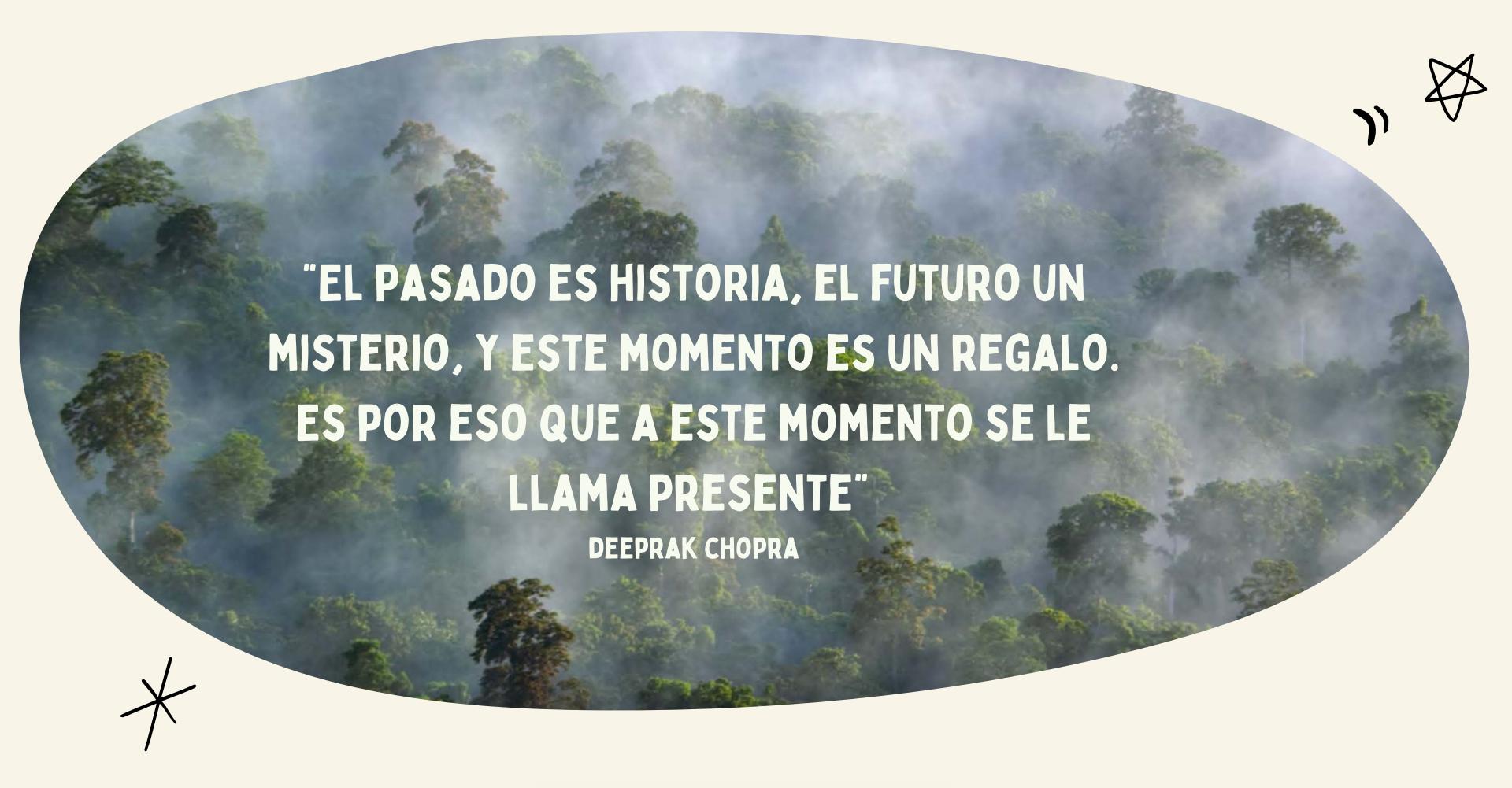




SE EJERCITAN, SON MUY FIT!

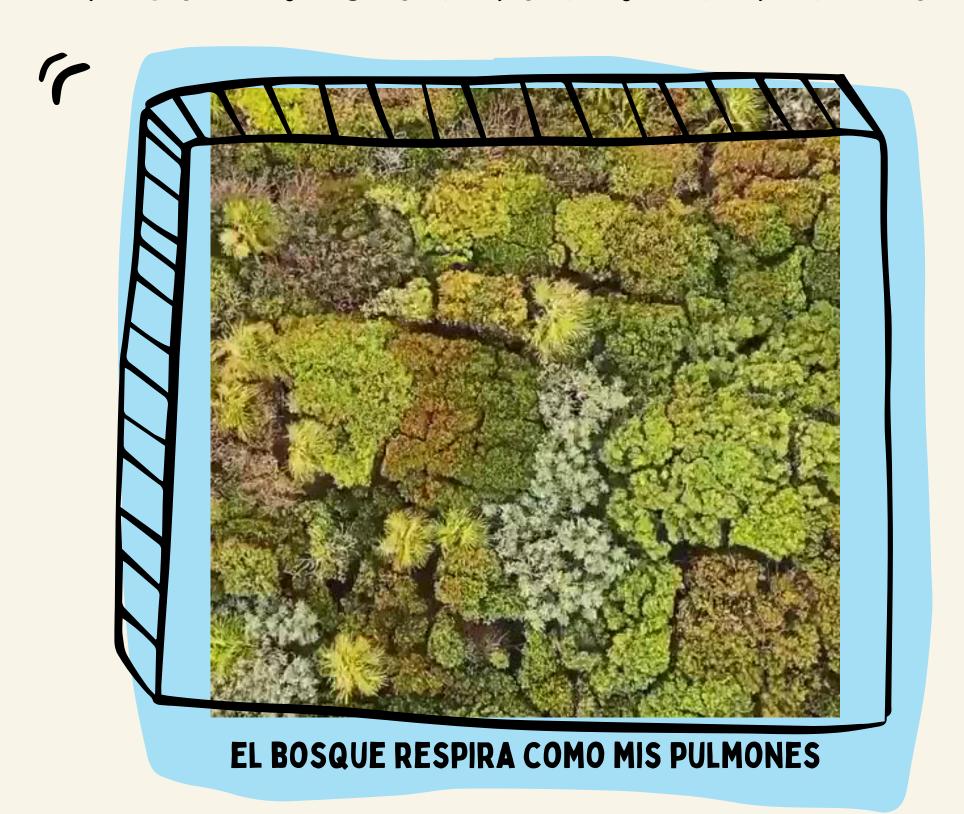








MI CUERPO ES UN MUNDO EN MINIATURA



















ACÁ SIENTO MIEDO



ACÁ SIENTO AMOR



ACÁ SIENTO COSAS QUE ME INCOMODAN



ACÁ SIENTO LA COMPAÑÍA DE ALGUIEN QUE ME IMPORTA

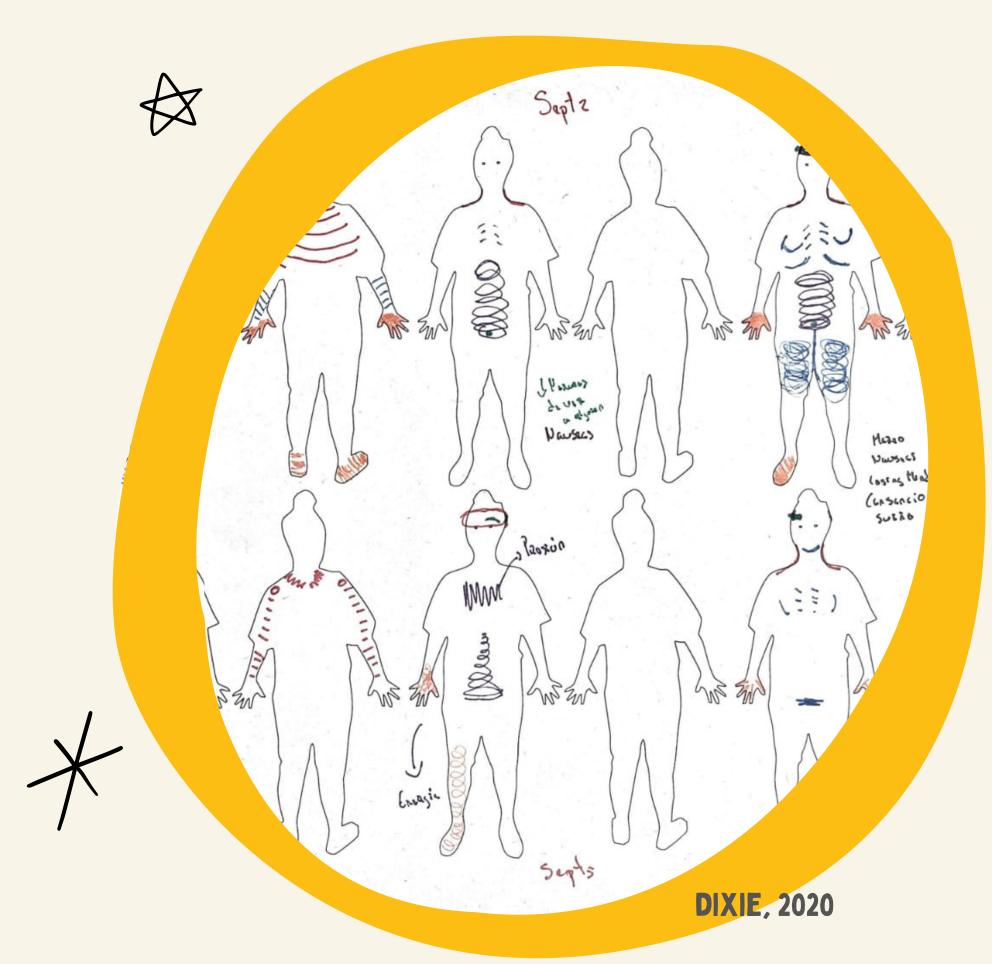


ACÁ SIENTO EL ABURRIMIENTO



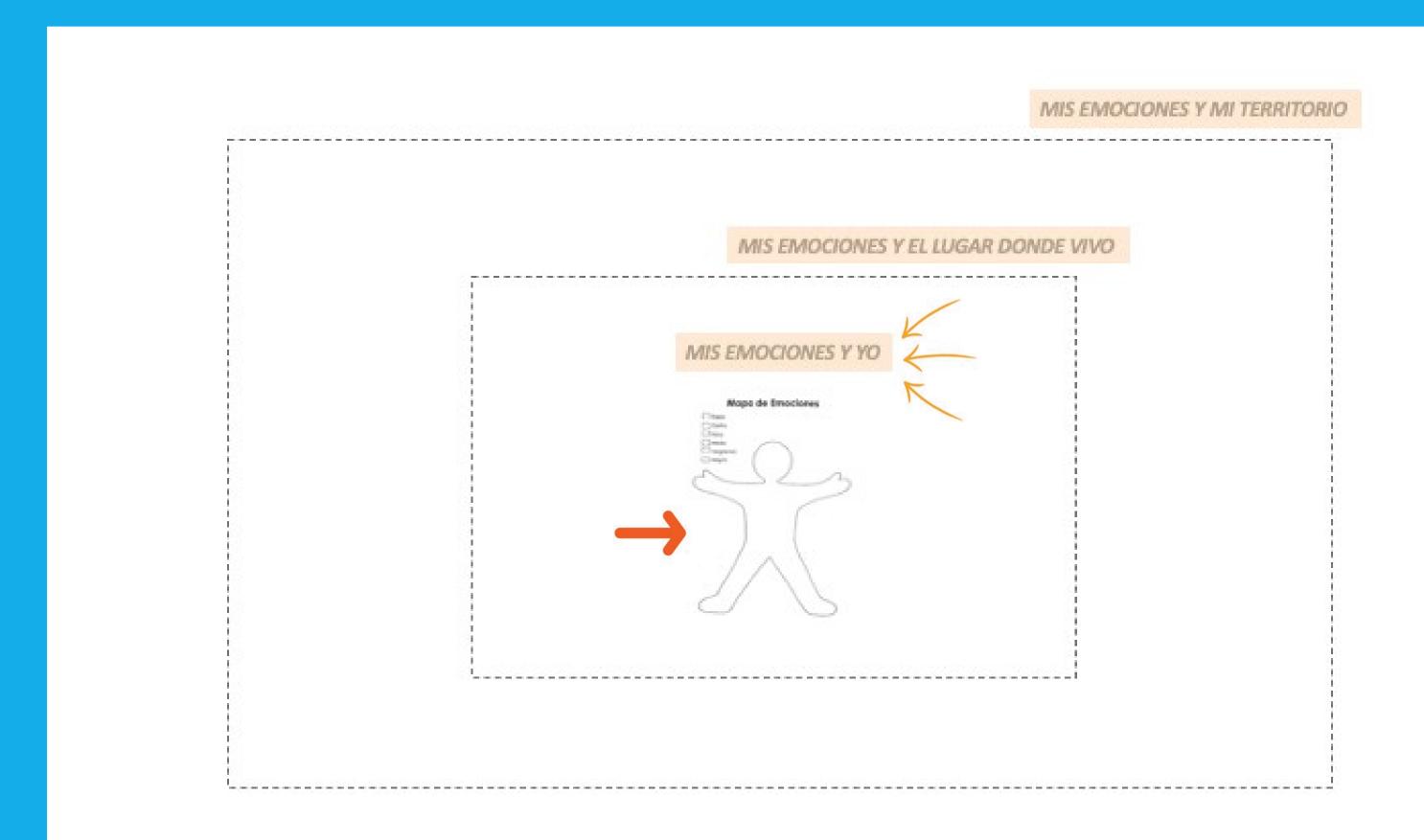
ACÁ SIENTO FELICIDAD, LIBERTAD







ASÍ NOS IMAGINAMOS ESTE PASO SOBRE EL PAPEL:







MIS EMOCIONES Y EL LUGAR DONDE VIVO



MI CASA ES UN MUNDO EN MINIATURA

















AQUÍ NOS REUNIMOS

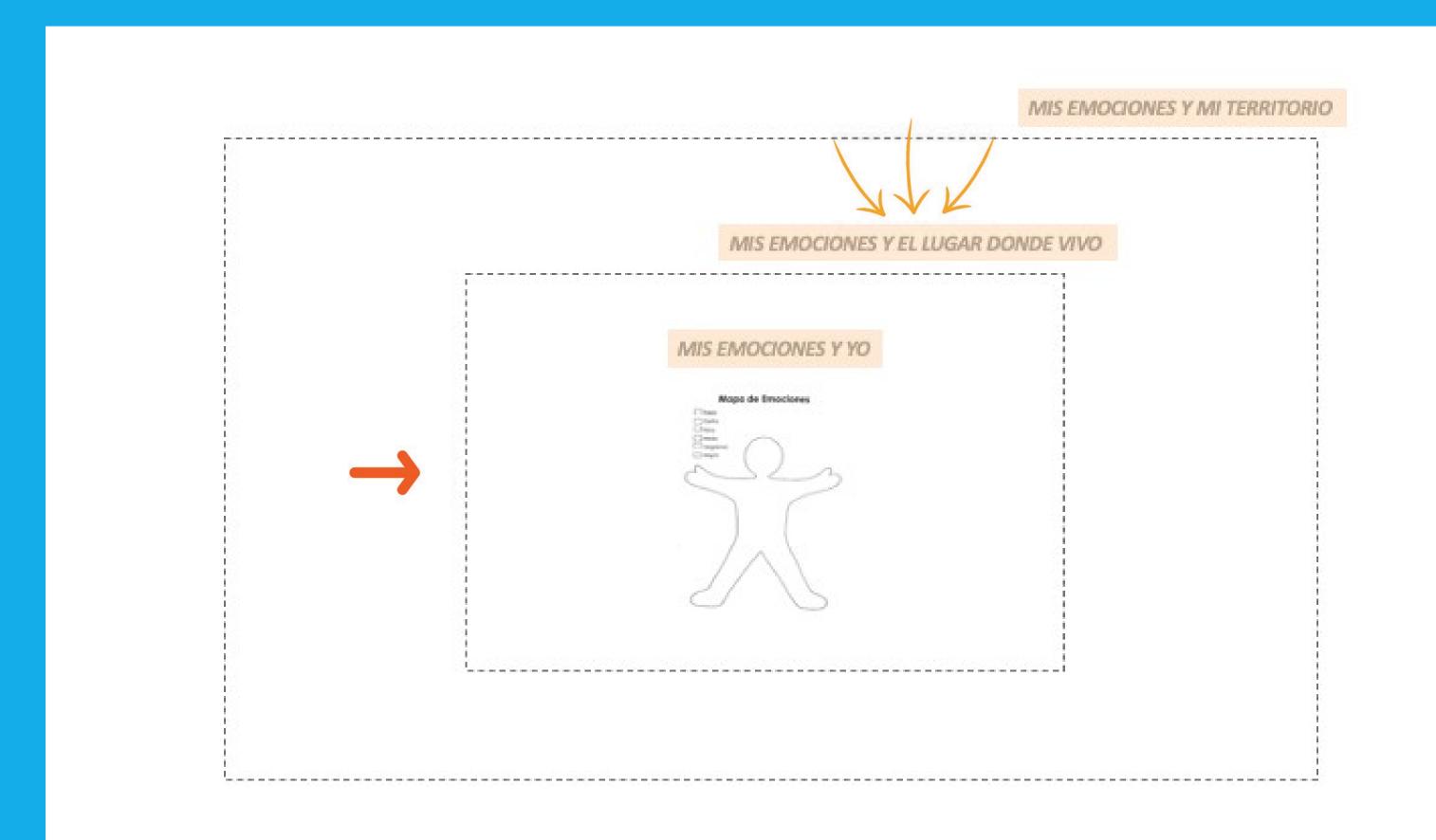
ES ABURRIDO ACÁ

ACÁ ME SIENTO LIBRE, SOY FELIZ





ASÍ NOS IMAGINAMOS ESTE PASO SOBRE EL PAPEL:







MIS EMOCIONES Y MI TERRITORIO



MI BARRIO ES UN MUNDO EN MINIATURA



















MIS EMOCIONES Y MI TERRITORIO











AQUÍ NOS REUNIMOS

ES ABURRIDO ACÁ

ACÁ ME SIENTO LIBRE, SOY FELIZ

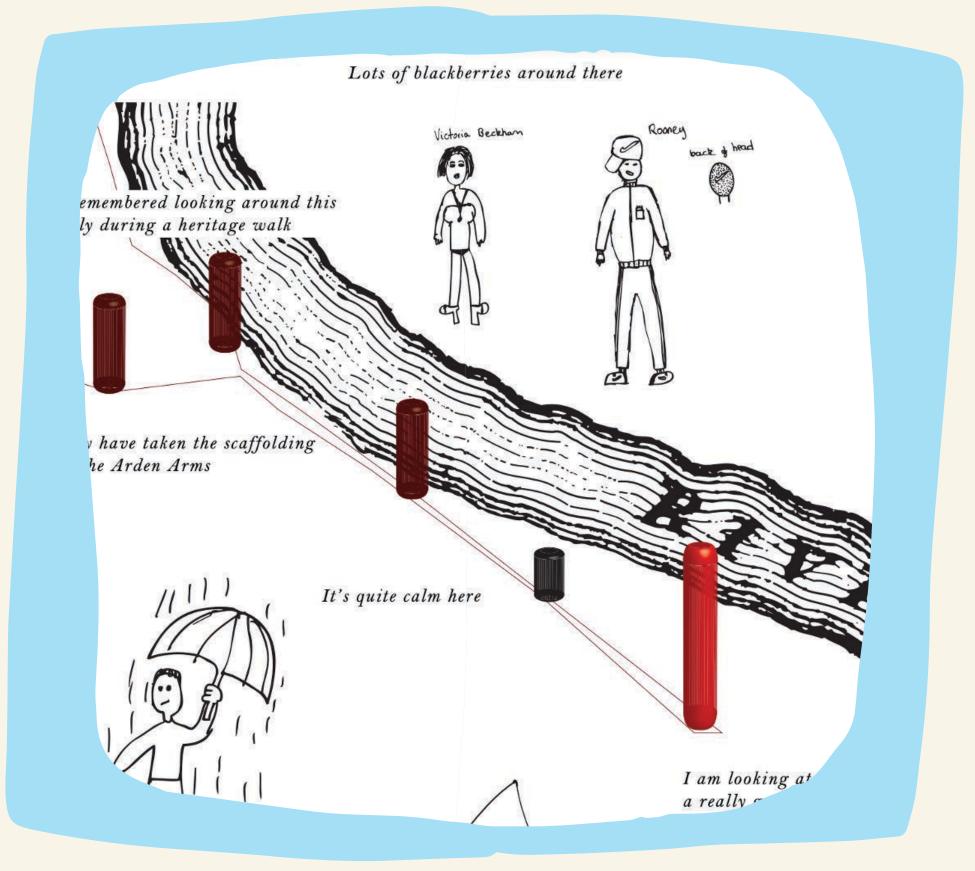




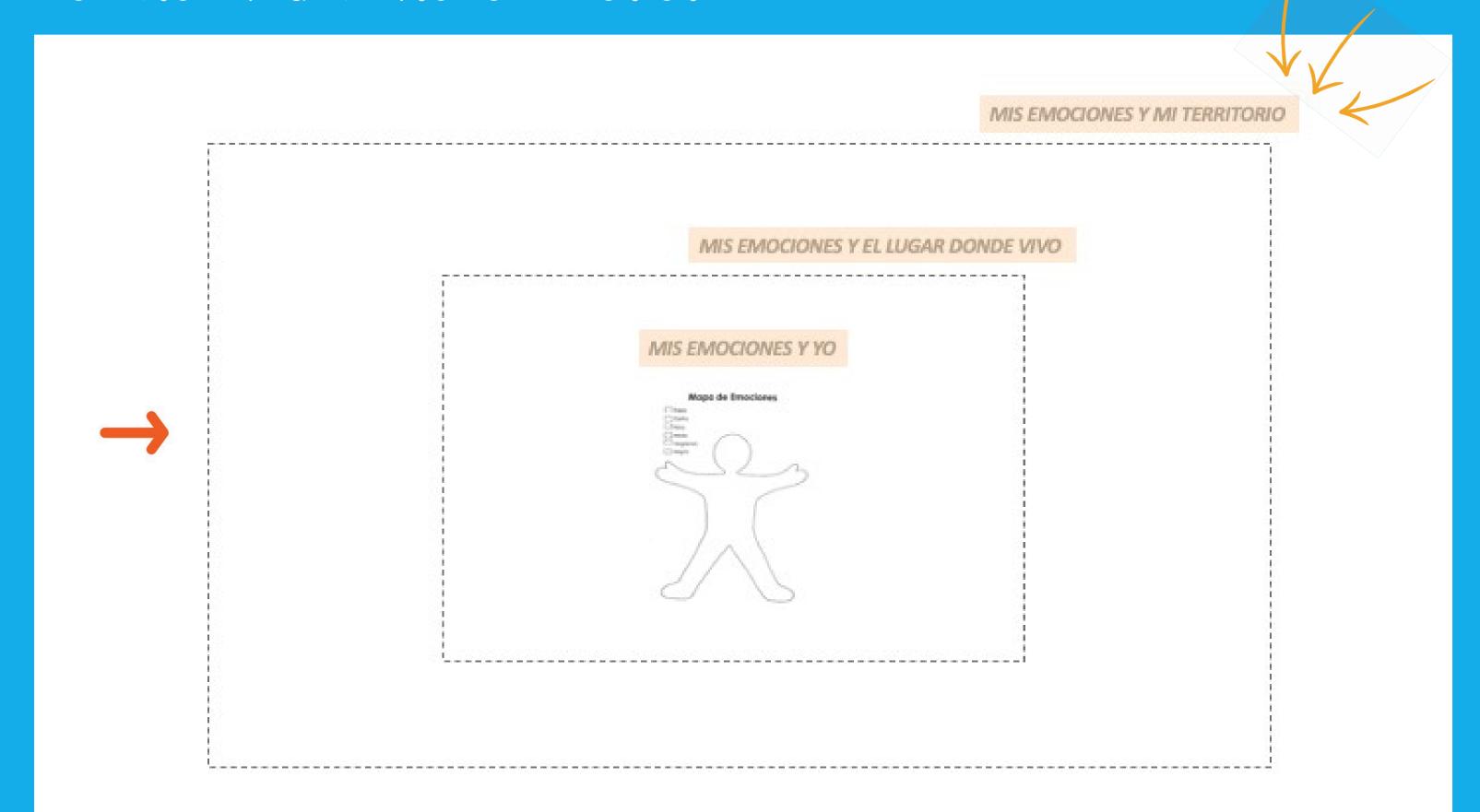
TAMBIÉN PUEDES ESCRIBIR



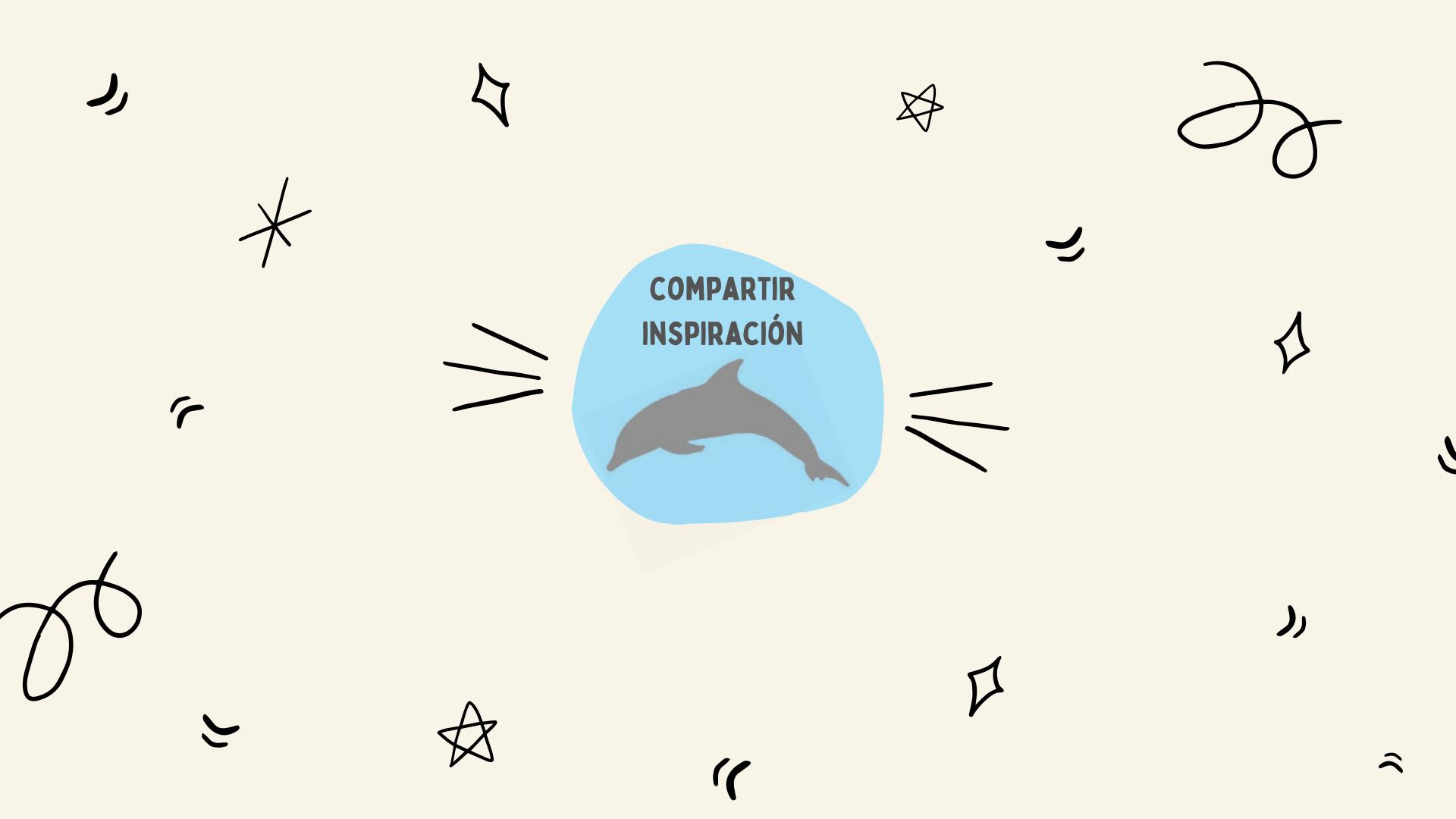




ASÍ NOS IMAGINAMOS ESTE PASO SOBRE EL PAPEL:







ACTIVIDAD



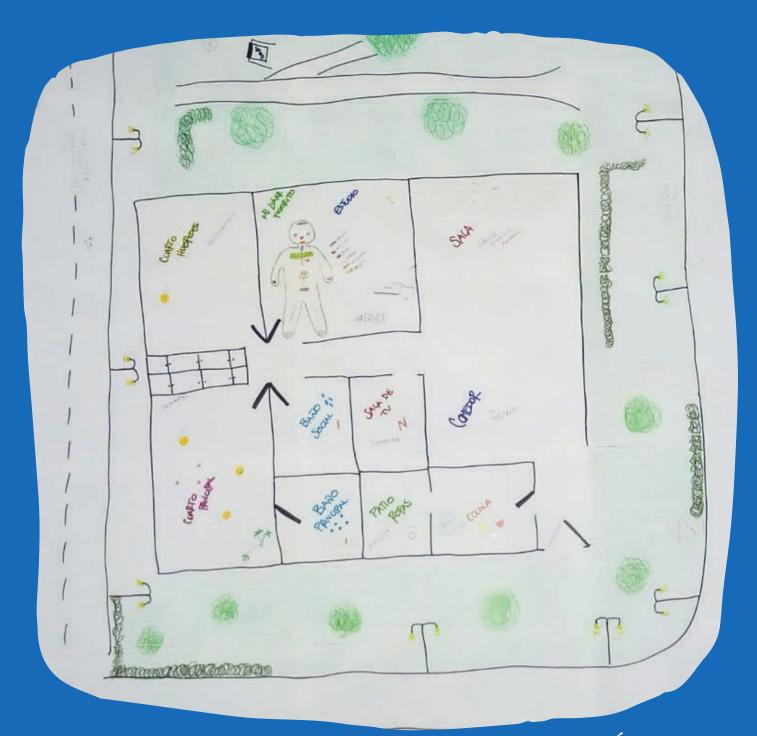


SALAS ZOOM





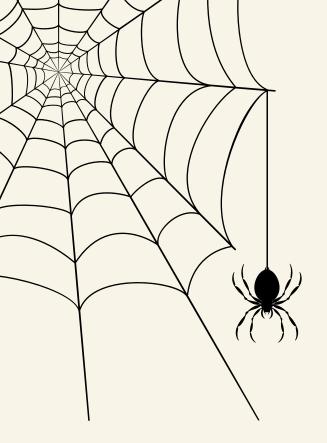
DANIEL ESTIVEN





KEVIN





VOLVEMOS AL COMIENZO

















MMM.INGRIDHS.CZ



iQUÉ SIGUE?

1

3

DILIGENCIAR ENCUESTA

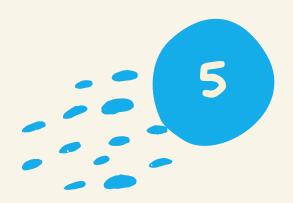
ENVIAR SUS MAPAS VIVOS

2

RECIBIR CERTIFICADO

4

RECIBIR/ CONSULTAR GUÍA PDF



6

IMPLEMENTAR
ESTA ACTIVIDAD
CON SUS
ESTUDIANTES

ENVIAR EL MAPA VIVO DE SUS ESTUDIANTES

Envío de mapas:



mariaok@cerrosdebogota.org

Juan.Azcarate@earlham.ac.uk